

## Spielanleitung zu „Such den Bruch“

Es gibt leichte (kleine), mittlere und schwere (große) Karten in verschiedenen Farben.

Bilde eine Gruppe aus 2 oder 3 Schülern und hole für deine Gruppe ein leichtes oder mittleres Spiel in einer Farbe.

Misch den Kartenstapel und leg die Karten mit der Bildseite nach oben vor deine Gruppe und dich.

Leg nun eine Karte aufgedeckt neben den Stapel. Auf den beiden Karten gibt es genau ein gemeinsames Zahlenpaar, also einen Bruch und einen Dezimalbruch mit demselben Wert (z.B.  $\frac{1}{2}$  und 0,5).

Wenn du das Paar gefunden hast, dann rufst du „Stopp“ und sagst deine Lösung. Wenn deine Antwort richtig war gewinnst du die Karte, die neben dem Stapel liegt.

Decke nun eine neue Karte auf und das Spiel geht weiter. Wer am Ende die meisten Karten hat gewinnt!

Sammel die Karten deiner Gruppe wieder ein und mische sie, damit das Spiel von vorne beginnen kann.

Überlege dir ein Ende des Spiels, z.B.: Es gewinnt, wer als erster drei Spiele gewonnen hat, oder wer als erster 20 Karten gewonnen hat...

Wenn du dich sicherer fühlst, kannst du die mittleren oder schweren Karten für deine Gruppe holen. Oder du bildest eine neue Gruppe, in der die Gewinner gegeneinander spielen. Oder du fragst deinen Lehrer nach neuen Varianten!